# UEditor 1.2.4 测试计划

1. 测试内容
   1. 测试编辑器核心功能点
   2. 重点测试点：（参照changlog.txt）
      1. 新增功能点
         1. CSS按照UI结构进行了模块化拆分
         2. 新增皮肤切换功能，并提供一套新皮肤（可通过配置项theme来设置）
         3. 新增编辑器容器拖动缩放功能
         4. 新增音乐插件
         5. 增加了源码模式下,全屏按钮可以使用
         6. 源码模式下，当前行高亮
         7. 添加了UE.getEditor工厂方法
         8. 添加了针对jquery配合使用的demo
         9. 添加了针对jqueryValidation配合使用的demo
      2. 优化修复点
         1. 修复涂鸦路径在配置时，添加参数时请求报错
         2. 修复编辑器祖先节点存在相对或者绝对定位时全屏功能失效问题
         3. codemirror版本升级到最新版
         4. 对opera/safari的支持进行了进一步的优化
         5. 优化了部分demo页的代码
   3. 初级定制、高级定制、完整版线上下载
   4. 下载中的demo。重点多实例demo，表格demo
2. 测试浏览器

xp系统：ie6-9 firefox4.0 firefox16.0 chrome21.0 opera safari

mac系统：safari

1. 测试方式
2. 自动化测试用例
3. 手工测试
4. 测试验收方式
5. 自动化用例全部通过
6. 手工测试：
   * 1. 核心功能点正常
     2. changlog中提及的新增功能点及优化修复正常
     3. 线上定制下载正常
     4. 下载包运行正常
     5. 各demo正常
7. trace上的bug都已修复
8. 测试轮次主要内容及预计日期

共分为3个轮次

1. 第一轮次
2. 内容：
3. 核心功能点，trace上的bug，自动化测试通过
4. 日期：11.21-11.27
5. 第二轮次
6. 内容：
   1. 核心功能点，bae上初级、高级、完整版下载测试，自动化测试通过
   2. 回归第一轮中发现的bug
7. 日期：11.28-11.30
8. 第二轮次
9. 内容：
10. 回归第一轮与第二轮中发现的bug，自动化测试通过
11. 日期：12.3-12.4